

UX/UI Designer avec une expérience en conception centrée utilisateur au sein d'équipes internationales et pluridisciplinaires.

XIAONING MENG

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

UX/UI Designer - ESCP Business School

avr. 2024

Highlight: Contribution à la mise en place d'un **Design System** et à la structuration progressive des **pratiques UX/UI** sur escp.eu.

Optimisation stratégique de l'UX et de l'UI du site escp.eu, avec une approche centrée sur l'augmentation du trafic et l'amélioration de l'image de marque.

- Analyser les **parcours utilisateurs** afin d'identifier les points de friction et optimiser l'expérience.
- Concevoir des interfaces et prototypes interactifs dans **Figma** en appliquant les principes de conception centrée utilisateur.
- Contribuer à la création du **Design System** afin d'assurer la cohérence et l'évolutivité des interfaces.
- Collaborer avec les parties prenantes pour faire évoluer l'expérience utilisateur et améliorer l'ergonomie des interfaces.
- Déployer les solutions via HTML/CSS, JavaScript et AB Tasty, suivre les KPIs et itérer selon une approche data-driven.
- **Former et encadrer** un alternant aux bonnes pratiques UX/UI, avec suivi régulier de sa montée en compétence.

Outils: Drupal, Figma, Dreamweaver, Google Analytics, AB Tasty, Miro

UX/UI Designer - BéJour

nov. 2023 - juin 2024

Une startup qui crée [une application](#) pour faciliter la gestion des crèches.

- Conduire des **recherches utilisateurs** et benchmarks afin d'identifier les besoins, comportements et points de friction.
- Concevoir **wireframes** et prototypes interactifs pour les applications web et mobile dans **Figma**.
- Structurer et faire évoluer le **Design System** afin d'assurer la cohérence et la scalabilité des interfaces.
- Collaborer avec l'équipe de développement pour concevoir des solutions centrées utilisateur et garantir leur faisabilité technique.

Outils: Figma, Miro

UX Designer - Dassault Systèmes

mars 2023 - sept. 2023

Highlight: Participation à la conception d'une **plateforme éducative**, validée par un premier test utilisateur concluant, et présentée publiquement lors **de la US User Conference 2024**.

- Définir les concepts UX stratégiques via des ateliers d'idéation, sketches et **prototypes** interactifs afin d'orienter la vision produit.
- Concevoir des interfaces en appliquant le **Design System**, garantissant une cohérence graphique et une accessibilité renforcée.
- Formaliser **l'architecture de l'information** et les interactions via des livrables structurés tels que wireframes et UI specs.
- Collaborer étroitement avec les PO, développeurs et parties prenantes pour identifier les besoins, cartographier **les parcours utilisateurs** et décrire les cas d'utilisation de référence.
- Mesurer l'efficacité de l'UX à travers des **tests d'utilisabilité** et des métriques tangibles.

Clients: EDF, Renault, Porsche, Bouygues, Toyota etc.

Outils: Figma, Miro, AdobeXD, 3DEXPERIENCE Platform

EDUCATION

Human Computer Interaction
Informatique

Université Paris-Saclay
Université Paris-Saclay

2021 - 2023
2018 - 2021



07 84 91 47 00



mengxiaoning203@gmail.com



[Linkedin](#)



[Portfolio](#)

COMPÉTENCES

User interview	User study
Benchmark	User survey
Persona	Storyboard
User journey	Prototype
Workshop	
Figma	AB Tasty
AdobeXD	Google Analytics
Miro	SEO/SEA
HTML/CSS	
JavaScript	

LANGUE

Français	
Anglais	
Chinois	

INTEREST

Voyager	Cooking
Chanter	Photographier